REVERZNÍ INŽENÝRSTVÍ A RAPID PROTOTYPING

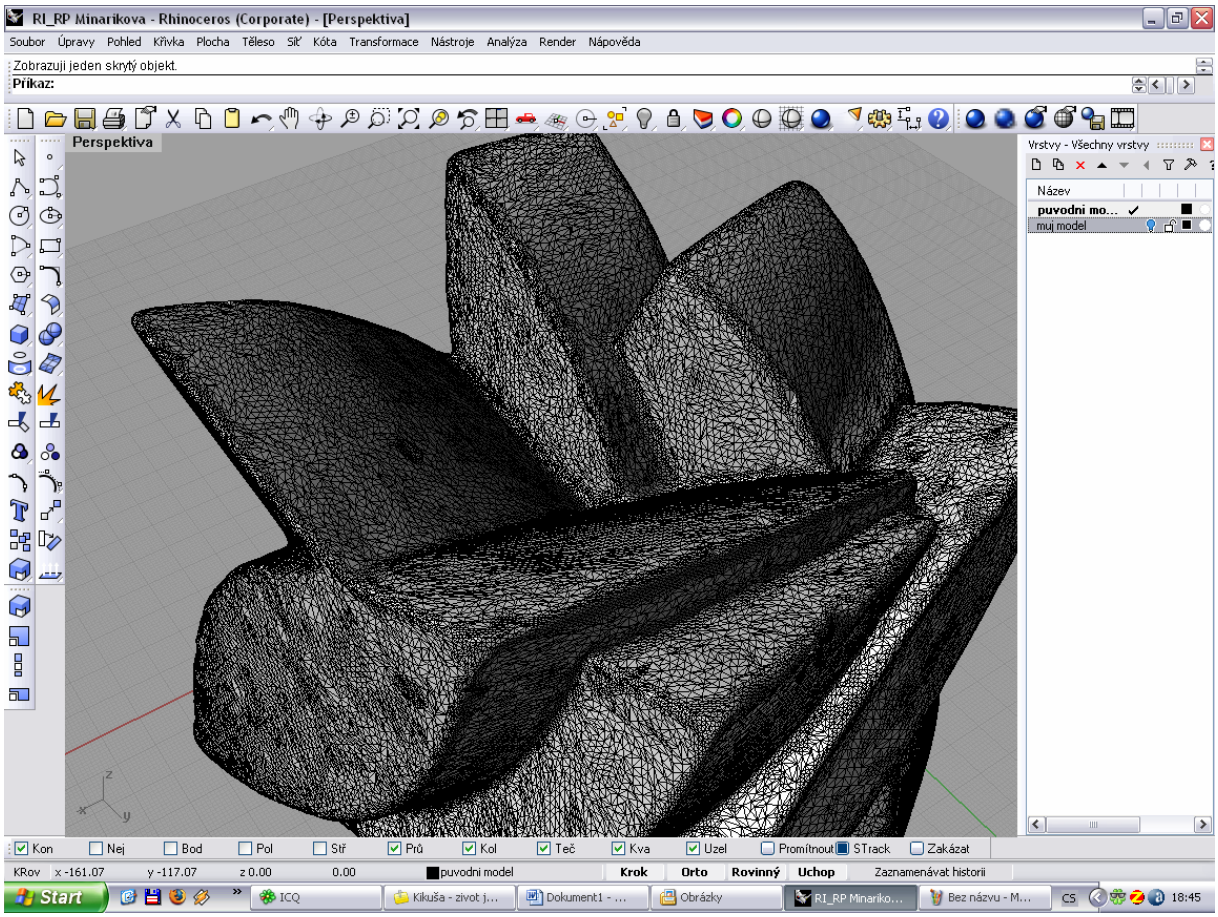
Ing. Olga Minaříková
dokumentace ke zkoušce

Zadání:

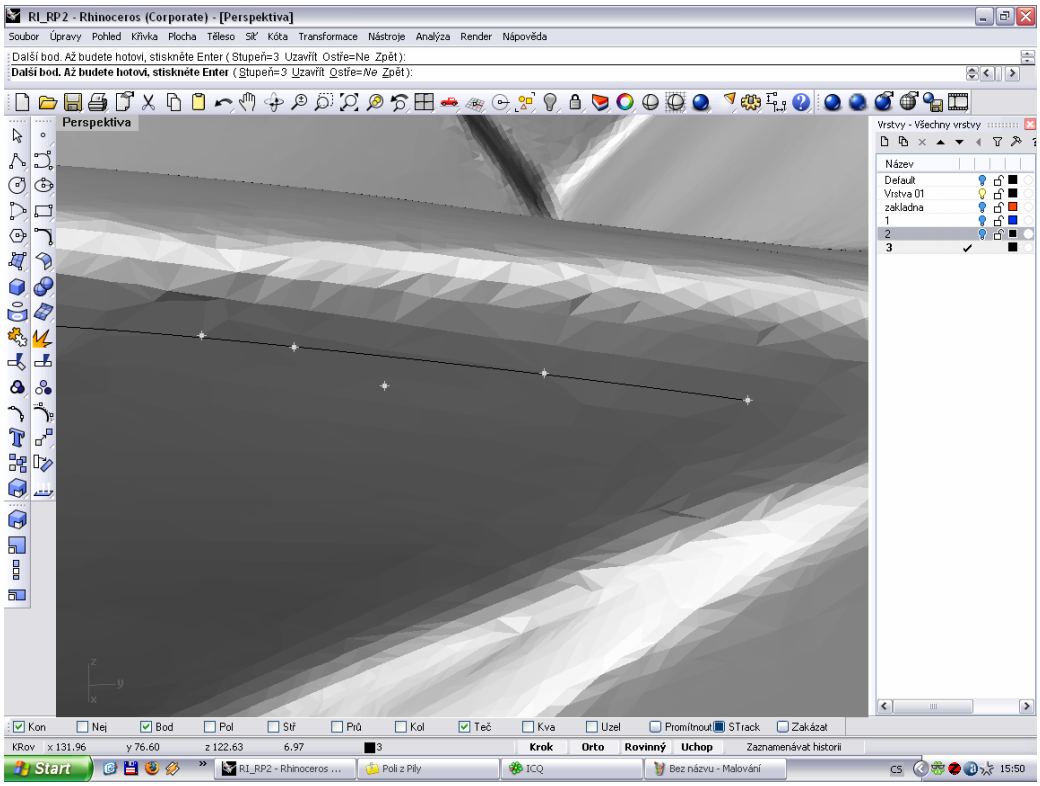
Bylo nám zadáno přemodelování předem naskenovaného modelu a vytvoření počítačového modelu v plochách.

Postup:

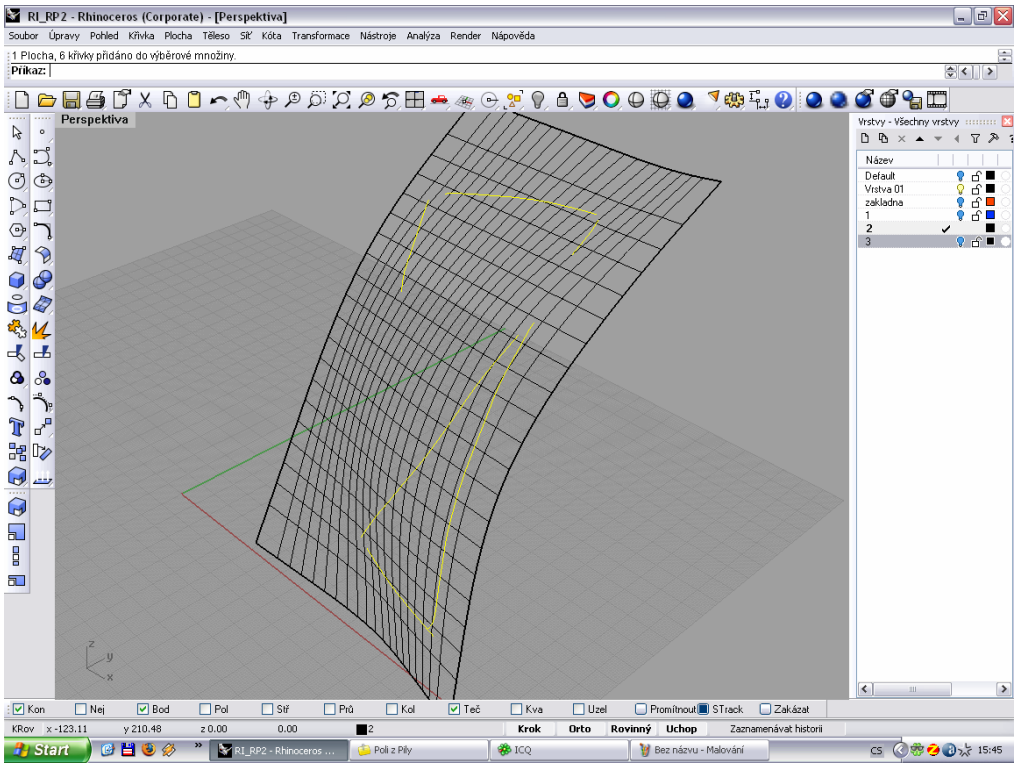
Pro modelování jsem si zvolila program Rhinoceros 4.0.
Původní model byl tvořen sítí bodů.



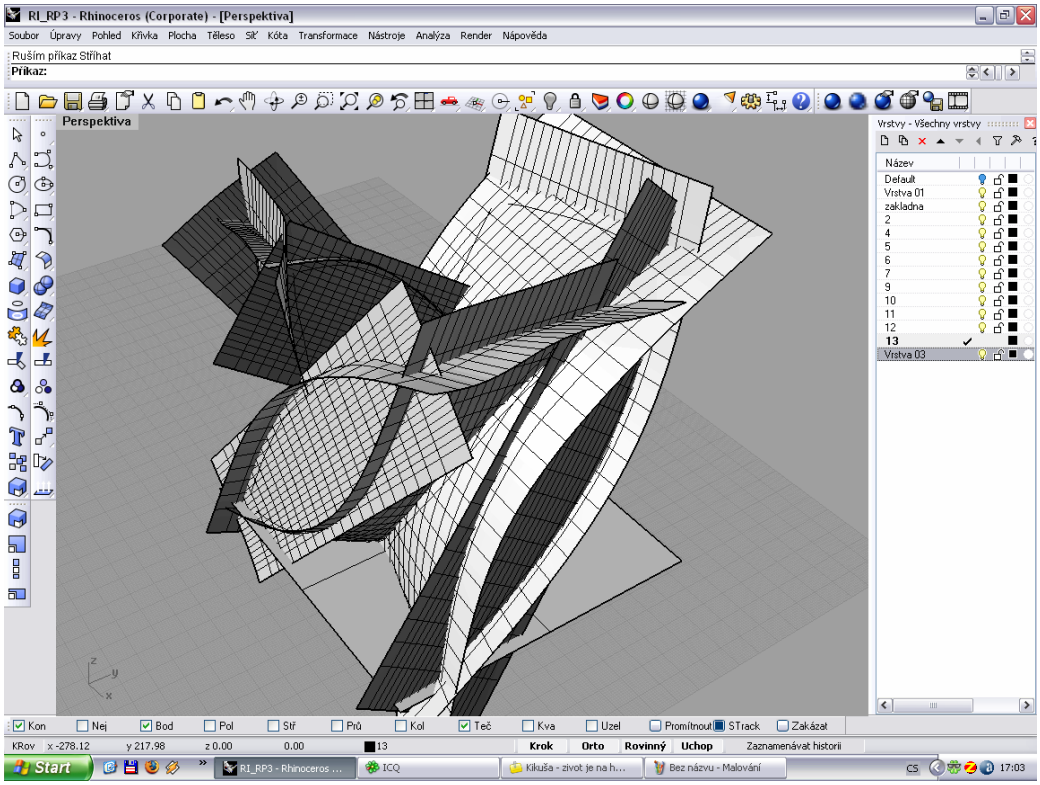
Jednotlivé plochy jsem ohraničila křivkami, jejichž body byly voleny tak, aby co nejpřesněji kopírovaly naskenovanou plochu a vyhly se deformacím.



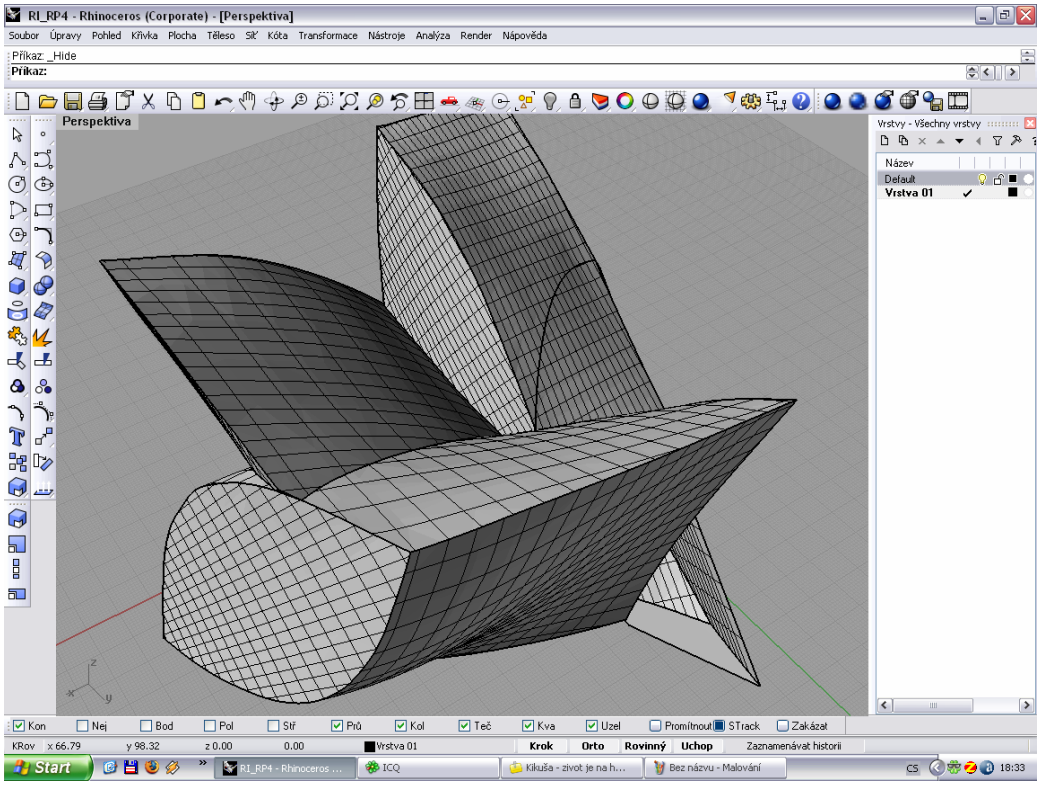
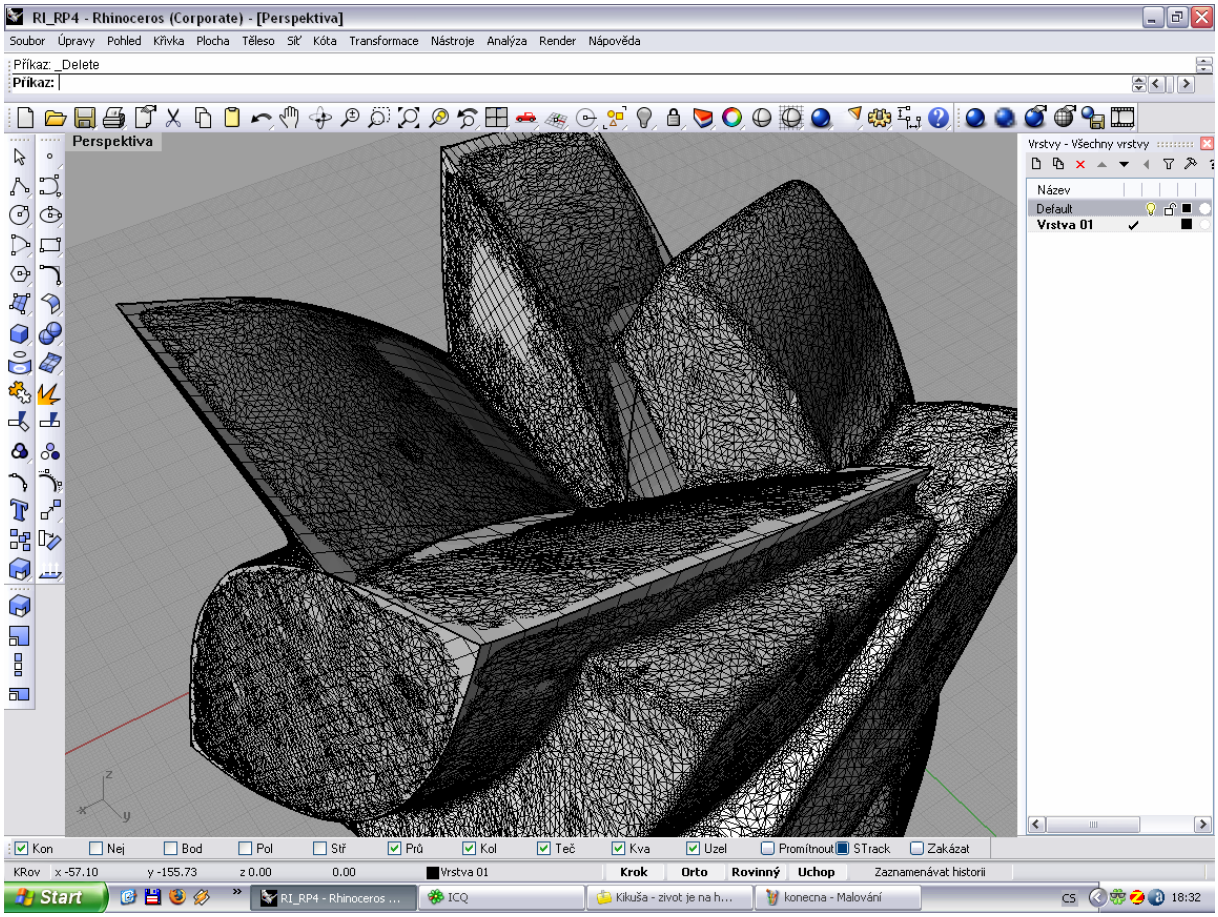
Pomocí funkce „Plát“ pak byly křivky převedeny na plochy.



Plochy pak byly vzájemně ořezány.



Tak byl vytvořen výsledný model.



Srovnání s původním modelem.